

Lab 8: เกมหยิบของ

สุพจน์ สวัสดิ์วงศ์

อ. สุภัทรชัย พลศักดิ์

อ. เอกนรินทร์ คำคุณ

เกมหีบของ

- เกมนี้จะแบ่งออกเป็น 2 ชนิด ลงในพื้นที่ที่กำหนด หากวางผิดที่ก็จะตาย หากวางถูกที่ก็จะได้คะแนน โดยตัวละครต้องเดินไปเดินมาในฉากได้



จากภาพ ตัวละคร
จะมีแกะ กับ หมู
เดินไปเดินมาในฉาก
เราต้องเอาแกะ ไปไว้
ในรั้วของแกะ และหมู
เอาไว้ในรั้วของหมู

เงื่อนไขเกมหีบของ

- การคิดคะแนนนั้น หากวางให้ถูกที่ ให้ได้ +200 และหากตัวละครตายในกรณีวางผิดที่ ให้ -100
- ให้เลือกตัวละครที่มี **Animation** อะไรก็ได้มา 2 ตัว (ทำขึ้นมาเองก็ได้) ซึ่งต้อง มีภาพ **Animation** การเดิน และ ภาพ **Animation** ตอนตาย
- ในระหว่างการลากตัวละคร ควรให้ตัวละครเด่นขึ้นมา ไม่ว่าจะใช้การ **Scale** ขึ้นมา หรือ อื่นแล้วแต่ตามชอบใจ
- ต้องมี **Mouse Pointer**